

Jeux spéciale galette des rois

- Imprimer deux fois le patron de la dernière page.
- Plastifiez les
- Découper un en forme de galette (rond) nous allons l'appeler le plateau galette.
- Découper le deuxième en forme de parts (8)

Voici plusieurs jeux possible à réalise

Jeu 1 : Dé rois

Matériels :

- le plateau galette
- les 8 parts de galette
- un feutre effaçable
- pâte à fixe (facultatif)
- un dé

Préparation : Sur le plateau galette dessiner avec un feutre effaçable une fève (un rond, une croix, un soleil, ce que vous voulez).

Positionner les parts de galette (à l'aide de pâte à fixe) sur les places attitrées.

Et faites tourner la galette pour mélanger.

Règle :

Lancer le dé à tour de rôle. La personne qui fait le plus gros dé peut choisir une part.

On relance le dé à chaque tour.

Celui qui tombe sur la fève gagne.

Variante : Vous pouvez mettre des numéros de 1 à 6 sur les parts de galette.

A tour de rôle lancez le dé et choisissez une part de galette contenant le numéro de la valeur du dé (vous pouvez mettre plusieurs fois le même numéro car il y a 8 parts, vous pouvez faire un numéro passe tour donc vous ne mettez pas ce chiffre sur les parts de galette) ...

Jeu 2 : Le roi cultivé

Matériel :

- plateau galette
- 8 parts de galette
- Feutre effaçable
- Pâte à fixe (facultatif)
- Des questions (soit d'un jeu, d'internet ...)

Préparation : Sur le plateau de jeu, dessiné une fève (une croix fera l'affaire).

Positionnez les parts de galette (à l'aide de pâte à fixe) sur les places attitrées et faites tourner la galette.

Règle :

Pour pouvoir prendre une part de galette, il faut être le premier à répondre à la question posé (mettre un buzzeur au milieu, si vous n'en n'avez pas un bouchon fera l'affaire).

Le premier à taper sur le buzzeur, répond à la question (Arrêter de poser la question dès que quelqu'un buzz même si la question n'était pas fini)

Bonne réponse : la personne choisi une part de galette

Mauvaise réponse : les autres (et uniquement les autres) peuvent de nouveau taper sur le buzzeur (si la question n'a pas été fini, vous pouvez la terminer).

Le roi cultivé est celui qui aura la fève.

Variante :

Vous pouvez également poser une question par personne à tour de rôle, si c'est la bonne réponse, elle peut choisir une part de galette sinon passe son tour.

Remarques :

- Vous pouvez faire ça pour réviser les tables de multiplications par exemple (ou si vous êtes prof pendant votre cours de maths faites un mini concours de calcule pour l'occasion).
- Vous pouvez éventuellement jouer à ce jeu pour manger de la galette. Vous posez des questions, celui qui a trouvé la bonne réponse peut choisir sa part en 1^{er}

Jeu 3 : Galette piégée

Matériel :

- Plateau galette
- 8 parts de galette
- un feutre effaçable
- Pâte à fixe (facultatif)
- une feuille avec des gages / défis ...

Préparation : Sur une part de galette dessiner une fève (un rond, une croix, un soleil) et sur certaines parts écrivez des numéros, il faudra se référer au numéro pour voir le gage, défi ...

Positionnez les parts de galettes sur le plateau le côté où vous avez écrit face au plateau (à l'aide de pâte à fixe).

On peut éventuellement lancer le dé pour déterminer l'ordre de passage ou savoir par qui commencer.

Exemples de gages ou défis :

- Tu es trop gourmand, remange une autre part
- Tu es trop lent pour manger, passe ton tour
- Court autour de la table jusqu'à ce que la fève soit trouvée
- Tu perds 1 point
- Sauter à un pied et changer de pied à chaque fois que c'est le tour de quelqu'un
- Le tour change de sens
- ...

Règle :

A tour de rôle, les candidats choisissent une part de galette et doivent réaliser le gage/défi qui correspond à la part de galette.

Si quelqu'un tombe sur la fève, il gagne 1 point.

Le premier à avoir 3 ou 5 points gagne (à vous de décider).

Variation des plaisirs en changeant régulièrement les défis. Vous pouvez demander à chaque joueur de dire un défi/ gage ... pour les faire participer.

A vous de voir, si vous voulez en mettre un à chaque part ou seulement à quelques unes.

Idée : Vous pouvez également utiliser ce principe pour ranger la maison

- 1 = Ranger le salon
- 2 = Vaisselle
- 3 = Ranger la salle à manger
- 4 = Nettoyer les wc
- 5 = Faire un coup de balais / Passer l'aspirateur
- 6 = ranger sa chambre

7 = ranger la cuisine

8 = Fève (roi) tu ne fais rien et distribue tes corvées à la personne de ton choix

